

# Qudience

# 企業級元宇宙互動串流 PaaS 解決方案

KKCompany 推出元宇宙多媒體互動串流服務 audience,不只提供超低延遲直播核心技術、全方位多視角攝影模式、專屬即時互動功能,還能同時支援多元跨裝置觀影體驗!無需負擔高成本建置平台,使用 audience,就能輕鬆翻玩在沈浸式元宇宙世界中!

#### 藉 audience 虛實互動 自由體驗擴增實境

audience 同時結合虛擬及實體的攝影功能,用戶能自由切換元宇宙與真人模式,無論是直播主或用戶,都將體驗前所未有的新奇享受!

#### 探索 audience 高度客製化的即時互動

透過創新 VR Emoji、即時 投票與同步集氣功能,用 戶將在 audience 盡情使用 客製化互動體驗,拉近與 用戶的距離!

#### 多視角超低延遲直播技術 大幅提升遊玩體驗

audience 不僅支援多元跨裝置設備,更擁有專屬 WebXR 直播技術,提供全方位的影像視角,輕鬆轉換 2D 與 3D 視覺空間體驗!

#### 產品核心特色

# **全**

#### 企業級 B2B PaaS 解決方案

audience 的 PaaS 平台為企業提供了全方位的 API 應用服務,使企業能善用產品內的個人帳號與金流支付等功能,迅速開發專屬的多媒體互動串流平台!

#### 專為行銷與活動企劃而設的 B2B SaaS 平台

audience 的 SaaS 平台為行銷公關公司和活動組織提供完善的工具,以便快速地部署一次性的元宇宙互動串流活動。平台內建多種互動功能,提供了極高的彈性以適應不同規模和成本的需求。





雙重宇宙中的多螢跨境演唱表演

透過 audience 提供超高品質的虛實整合表演,自由客製化的虛擬場景和即時互動功能,創造前所未有的新奇體驗。





透過虛擬攝影機,體驗超低延遲直播服務,帶領用戶與直播主一同沈浸在身歷其境的元宇宙世界裡。

#### **) 多元化的直播來源支援**

audience 支援兩種不同類型的直播方式:

- ▶ 實體攝影機: audience 原生支援 VR 180/360 3D 攝影機,使得製作高質量的 VR 內容變得快速而簡單。
- 虚擬攝影機:讓用戶可以與直播主一同體驗虛擬世界,擴增了用戶體驗的多樣性。



#### 超低延遲的直播體驗

最低至 400 毫秒的延遲,讓直播體驗幾乎同步,如同參與視訊會議般順暢。

# 3

#### 多樣化互動選項與客製化 API

用戶能選擇多種互動方式,並且可以利用高度彈性的客製化 API 來打造特定的互動場景。



#### 無需安裝應用程式,支持跨平台觀看

觀眾只需掃描 QR Code 即可觀看直播,這得益於以 WebXR 為核心的技術支持,讓用戶在電腦、手機或 VR 眼鏡上都能輕鬆鏈結虛實間的互動體驗,享受全新的感官饗宴。





客製化互動體驗及 API 應用

透過創新的 VR Emoji、即時投票與同步集氣功能,拉 近與觀眾的距離!





audience SDK 整合 透過 SDK 整合,輕鬆將虛擬世界的內容廣播給大量 觀眾,輕鬆鏈結虛擬世界裡的互動體驗。







遠端沉浸式賞屋體驗 透過 audience 導覽 3D 設計物件,帶領客戶自由

移動,探訪每個空間的設計細節。

### Unity 與 Unreal SDK

內容提供者能自由運用 Unity 及 Unreal SDK,輕易的將元宇宙世界內的多元內容傳散給用戶,也能自訂互動交流元素,深化與用戶的情感鏈結,增添用戶私著度並共創獨特的元宇宙之旅。

## ① 簡單且強大的 VR 串流解決方案

audience 解決了許多傳統 VR 串流面臨的技術挑戰,讓用戶不必擔心複雜的設定和互動機制。

## ◯ 多角度觀看體驗

觀眾可以根據個人喜好,自由切換多台 VR 攝影機視角,獲取更全面的觀看 體驗,讓每一次的觀賞都是最獨特的立體感官盛宴。