

# 選擇最好的程式課



讓孩子獲得最大學習成就

## 學習內容

CODE COMBAT  
國高中必學的  
python程式語言

## 學習地圖

從零基礎到大學等級  
的完整學習藍圖

## 學習方式

遊戲化介面  
關卡式學習

## 教材設計

遵循美國CSTA標準  
設計編制

## 學員族群

國際化程式平臺  
全球超過2,000萬學員

## 學習成果

課後獲國際證書認證  
參與國際競賽獲得世界排名

## 其他程式學習

Scratch  
程式積木堆疊

不連貫的  
單元式主題課程

非遊戲化介面

由各機構自行編訂  
無國際標準

使用機構自建教學  
系統的國內學員

僅有專題成果  
無比賽認證



# CODE COMBAT

讓孩子愛上程式學習

接軌108課綱資訊科技能力

// How to play:  
// Collect the gems!  
hero.moveRight();  
hero.moveDown();  
hero.moveRight();

孩子從零基礎  
變成程式英雄

邏輯思考與  
問題解決力

超前部署  
國高中程式力

運算思維與  
科技素養建立



# 沉浸式學習體驗

讓孩子輕鬆愛上程式學習

**場景化英雄角色扮演，**  
輸入python程式碼闖關，  
學習更有趣。

**關卡式學習進程設計，**  
自然而然熟悉程式語法，  
輕鬆掌握重點。



**官方認證講師**帶領實作，  
從觀念建立到實戰訓練，  
培養良好學習習慣。

**線性分級學習**與適齡分  
班，打造短中長期學習目  
標，豐富學習履歷與成  
就。



國際認證教材設計



# 從啟蒙到卓越的學習歷程

與108課綱呼應的課程設計

**國小 07~12歲**

**興趣啟發**  
**奠定基礎**

從認識電腦運用開  
始，培養邏輯思考  
及運算思維。

電腦科學CS1

電腦科學CS2

**國中 13~15歲**

**程式活用**  
**邏輯訓練**

熟悉並活用程式概  
念，發揮邏輯思考  
力於關卡解題。

電腦科學CS3

電腦科學CS4

**高中 16~18歲**

**邁向卓越**  
**發展未來**

高階演算法運用，  
銜接大學升學或職  
場未來發展需求。

電腦科學CS5

電腦科學CS6

## 國際競賽與證書



- 1 美國官方每年舉辦Codequest競賽，  
通過臺灣季度競賽取得資格後，即可免費參加，  
與全世界程式好手一同競技。
- 2 每完成一個等級課程，即可獲得國際證書，  
豐富學習歷程。

